

2025학년도 제1학기 주전공외수강제한 교과목 현황

| 순번 | 교과목명 | 학수번호 | 분반 | 이수 구분 | 학점 | 이론 | 실습 | 이론 실습 구분 | 주전공외수강신청 제한여부 | 수강 대상 학년 | 개설학과 | 주관학과 |
|----|----------------|----------|----|----------|----|-----|-----|----------------|------------------|----------------|-----------------------|-----------|
| 1 | 행정학개론 | HAAT0003 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1, 전체 | 행정학부, 부동산학연계전공 | 행정학부 |
| 2 | 행정학개론 | HAAT0003 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1, 전체 | 행정학부, 부동산학연계전공 | 행정학부 |
| 3 | 국가와기본권 | HAAT0004 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 행정학부 | 행정학부 |
| 4 | 공공복지와정책 | HAAT0010 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3 | 행정학부 | 행정학부 |
| 5 | 행정통계학 | HAAT0011 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 행정학부 | 행정학부 |
| 6 | 행정통계학 | HAAT0011 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 행정학부 | 행정학부 |
| 7 | 조직과정정보관리 | HAAT0014 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 행정학부 | 행정학부 |
| 8 | 갈등관리와협상 | HAAT0022 | 1 | 1전심 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3, 전체 | 행정학부, 부동산학연계전공 | 행정학부 |
| 9 | 재무행정론 | HAAT0024 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3 | 행정학부 | 행정학부 |
| 10 | 조직행태론 | HAAT0026 | 1 | 1전심 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3 | 행정학부 | 행정학부 |
| 11 | 행정법1 | HAAT0027 | 1 | 1전심 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 4 | 행정학부 | 행정학부 |
| 12 | 민관협력과공공가치 | HAAT0045 | 1 | 1전심 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 4 | 행정학부 | 행정학부 |
| 13 | PSAT(2):자료해석 | HAAT0055 | 1 | 1전선 | 2 | 2.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 행정학부 | 행정학부 |
| 14 | 국어학개론 | HABA1011 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 15 | 국어학개론 | HABA1011 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 16 | 현대시교육론 | HABA2141 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 17 | 현대시교육론 | HABA2141 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 18 | 국어교과논리및논술 | HABA9001 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 19 | 국어교과논리및논술 | HABA9001 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 20 | 국어교육론 | HABA9003 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 21 | 국어교육론 | HABA9003 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 22 | 미적분학교육1 | HABF1011 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 수학교육과 | 수학교육과 |
| 23 | 정수론 | HABF1032 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 수학교육과 | 수학교육과 |
| 24 | 선형대수학1 | HABF2141 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 수학교육과 | 수학교육과 |
| 25 | 수학사교육 | HABF4272 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 수학교육과 | 수학교육과 |
| 26 | 텍스타일기초 | HACK0001 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 27 | 패션색채기획 | HACK0002 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 28 | 패션마케팅커뮤니케이션 | HACK0003 | 1 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 이론 | Y | 1 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 29 | 스타일분석및표현1 | HACK0008 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 30 | 스타일분석및표현1 | HACK0008 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 31 | 패턴과의류생산2 | HACK0009 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 32 | 패턴과의류생산2 | HACK0009 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 33 | 패션마켓리서치와빅데이터분석 | HACK0017 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 34 | 패션디자인실무 | HACK5005 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 35 | 졸업작품제작(캡스톤디자인) | HACK6006 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 36 | 졸업작품제작(캡스톤디자인) | HACK6006 | 2 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 37 | 졸업작품제작(캡스톤디자인) | HACK6006 | 3 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 38 | 글로벌패션머천다이징 | HACK9211 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 39 | 패션소품제작 | HACK9224 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 40 | 패션소품제작 | HACK9224 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 41 | 패션테크놀로지 | HACK9225 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 42 | 드레이핑1 | HACK9228 | 1 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 43 | 드레이핑1 | HACK9228 | 2 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 44 | 패션디자인기초 | HACK9231 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 의류학전공 | 의류학전공 |
| 45 | 제과제빵학 | HACK0013 | 1 | 1전선 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3 | 식품영양학전공 | 식품영양학전공 |
| 46 | 일반화학실험1 | HACN0002 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 화학에너지공학전공 | 화학에너지공학전공 |
| 47 | 일반화학실험1 | HACN0002 | 2 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 화학에너지공학전공 | 화학에너지공학전공 |
| 48 | 게임엔진 기초 | HACT0001 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 애니메이션전공, 게임애니메이션시용합전공 | 애니메이션전공 |
| 49 | 애니메이션 기초 | HACT0002 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 애니메이션전공, 게임애니메이션시용합전공 | 애니메이션전공 |
| 50 | 디지털 그래픽 기초 | HACT0003 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 51 | 모델링 기초 | HACT0004 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |

| 순번 | 교과목명 | 학수번호 | 분반 | 이수 구분 | 학점 | 이론 | 실습 | 이론 실습 구분 | 주전공외수강신청 제한여부 | 수강 대상 학년 | 개설학과 | 주관학과 |
|-----|------------------------|----------|----|----------|----|-----|-----|----------------|------------------|----------------|-----------------------|---------|
| 52 | 카툰애니메이션 | HACT0007 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 53 | 애니메이션스토리텔링 | HACT0008 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 54 | 단편애니메이션기획 | HACT0009 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 55 | 크리쳐애니메이션 | HACT0010 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 56 | 인터랙티브 CGI 1 | HACT0011 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 57 | VFX project A | HACT0012 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 58 | CG Workshop 1 | HACT0013 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 59 | Short Film Animation 1 | HACT0015 | 1 | 1전심 | 2 | 1.0 | 1.0 | 실습 | Y | 4 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 60 | 3D Effect | HACT0026 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 61 | Blender project | HACT0033 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 62 | 게임엔진애니메이션1 | HACT0034 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 애니메이션전공, 게임애니메이션시용합전공 | 애니메이션전공 |
| 63 | 인공지능 애니메이션 이론과 실습 | HACT0048 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 애니메이션전공 | 애니메이션전공 |
| 64 | 디자인드로잉1 | HADB1162 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 65 | 기초니팅기법연구 | HADB4738 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 66 | 기초니팅기법연구 | HADB4738 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 67 | NONWOVEN기법연구 | HADB4745 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 68 | 특수니팅기법연구1 | HADB4746 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 69 | 특수니팅기법연구1 | HADB4746 | 2 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 70 | 그래픽디자인 | HADB8001 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 생활예술전공 | 생활예술전공 |
| 71 | 무형문화유산전통무용 | HADE0007 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 72 | 현대무용테크닉3(발전) | HADE0008 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 73 | 발레테크닉3(발전) | HADE0009 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 74 | 전통연희와타악II | HADE0013 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 75 | 무용의시각화와프리젠테이션 | HADB0020 | 1 | 1전선 | 2 | 1.0 | 1.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |
| 76 | 현대무용창작3(발전) | HADE0032 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 77 | 발레파토리3(발전) | HADE0033 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 78 | 캡스톤예술기획(캡스톤디자인) | HADE0040 | 1 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |
| 79 | 한국무용인무법 | HADE0049 | 1 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 80 | 현대무용창작5(심화) | HADE0050 | 1 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 81 | 발레교육교수법 | HADE0051 | 1 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 3 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 82 | 한국무용공연큐레이션실습 | HADE0061 | 1 | 1전심 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 4 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 83 | 발레테크닉5(심화) | HADE0062 | 1 | 1전심 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 84 | 현대무용테크닉5(심화) | HADE0063 | 1 | 1전심 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 85 | 현대무용창작워크숍 | HADE0065 | 1 | 1전심 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 86 | 발레파토리5(심화) | HADE0066 | 1 | 1전심 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 87 | 발레테크닉1(기초) | HADE0070 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 88 | 발레테크닉1(기초) | HADE0070 | 2 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 89 | 한국무용기초원리 | HADE0075 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 90 | 한국무용기초원리 | HADE0075 | 2 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 91 | 현대무용테크닉1(기초) | HADE0077 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 92 | 현대무용테크닉1(기초) | HADE0077 | 2 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 93 | 문화예술경영론 | HADE0079 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |
| 94 | 컨템포러리댄스(기초) | HADE0087 | 1 | 1전선 | 3 | 0.0 | 3.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 95 | 발레파토리1(기초) | HADE0088 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 96 | 현대무용창작1(기초) | HADE0089 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 97 | 전통문화유산과민속무용 | HADE0090 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 98 | 무용교육론 | HADE0092 | 1 | 1전선 | 2 | 2.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |
| 99 | 무용교육프로그램개발 | HADE9223 | 1 | 1전선 | 2 | 2.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |
| 100 | 무용큐레이션실습 | HADE9226 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |
| 101 | 문화예술정책및법제 | HADE9227 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 102 | 무용음악제작및실습 | HADE9229 | 1 | 1전선 | 2 | 1.0 | 1.0 | 실습 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 103 | 모던피파필라테스 | HADE9233 | 1 | 1전선 | 2 | 0.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 104 | 시하이브리드무용창작 | HADE9234 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2, 전체 | 무용예술전공, 문화예술교육융합전공 | 무용예술전공 |

| 순번 | 교과목명 | 학수번호 | 분반 | 이수 구분 | 학점 | 이론 | 실습 | 이론 실습 구분 | 주전공외수강신청 제한여부 | 수강 대상 학년 | 개설학과 | 주관학과 |
|-----|--------------|----------|----|----------|----|-----|-----|----------------|------------------|----------------|--|---------|
| 105 | 무용생리학 | HAE9237 | 1 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 이론 | Y | 2 | 무용예술전공 | 무용예술전공 |
| 106 | 이산수학 | HAEA0001 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 107 | 이산수학 | HAEA0001 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 108 | 이산수학 | HAEA0001 | 3 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 109 | 컴퓨터네트워크 | HAEA0004 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 110 | 컴퓨터네트워크 | HAEA0004 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 111 | 디지털시호처리 | HAEA0005 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 컴퓨터과학전공, 지능IoT융합전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 112 | 소프트웨어공학 | HAEA0008 | 1 | 1전심 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 113 | 소프트웨어공학 | HAEA0008 | 2 | 1전심 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 114 | 소프트웨어공학 | HAEA0008 | 3 | 1전심 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 115 | 데이터모델링과마이닝 | HAEA0012 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 116 | 데이터모델링과마이닝 | HAEA0012 | 2 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 117 | 데이터모델링과마이닝 | HAEA0012 | 3 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 118 | 데이터모델링과마이닝 | HAEA0012 | 4 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 공간정보빅데이터연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 119 | 인공지능 | HAEA0017 | 1 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 120 | 인공지능 | HAEA0017 | 2 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 121 | 인공지능 | HAEA0017 | 3 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 122 | 인공지능 | HAEA0017 | 4 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 123 | 논리회로 | HAEA0027 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 124 | 논리회로 | HAEA0027 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 125 | 파이썬프로그래밍 | HAE9225 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인텔리전스융합전공, 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 126 | 파이썬프로그래밍 | HAE9225 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인텔리전스융합전공, 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 127 | 파이썬프로그래밍 | HAE9225 | 3 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인텔리전스융합전공, 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 128 | 파이썬프로그래밍 | HAE9225 | 4 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인텔리전스융합전공, 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 129 | 심층학습 | HAE9229 | 1 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 130 | 선형대수학2 | HAE9236 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 131 | 선형대수학2 | HAE9236 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 132 | 컴퓨터수학 | HAE9237 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 133 | GPU프로그래밍 | HAE9239 | 1 | 1전심 | 3 | 2.0 | 1.0 | 이론 | Y | 3, 전체 | 컴퓨터과학전공, 인공지능융합전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 134 | 자료구조 | HAE9241 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 135 | 자료구조 | HAE9241 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 136 | 자료구조 | HAE9241 | 3 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 137 | 자료구조 | HAE9241 | 4 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 138 | 클라우드프로그래밍 | HAE9256 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 139 | 운영체제 | HAEZ0003 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 140 | 운영체제 | HAEZ0003 | 2 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 141 | C프로그래밍2 | HAF0002 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 142 | C프로그래밍2 | HAF0002 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 143 | C프로그래밍2 | HAF0002 | 3 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 144 | C프로그래밍2 | HAF0002 | 4 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 145 | 공학설계입문 | HAF0002 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 146 | 공학설계입문 | HAF0002 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 147 | 게임프로그래밍입문 | HAGF0002 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 게임전공, 게임애니메이션시용합전공, 미디어아트연계전공 | 게임전공 |
| 148 | 게임학개론 | HAGF0006 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1, 전체 | 디지털인문정보융합전공, 게임전공, 콘텐츠제작연계전공, 미디어아트연계전공 | 게임전공 |
| 149 | 게임소프트웨어개발2 | HAGF0021 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 게임전공 | 게임전공 |
| 150 | 게임소프트웨어개발2 | HAGF0021 | 2 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 게임전공 | 게임전공 |
| 151 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | HAGF0024 | 1 | 1전심 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3, 전체 | 문화콘텐츠연계전공, 게임전공, 게임애니메이션시용합전공, 미디어아트연계전공 | 게임전공 |
| 152 | 게임특강 | HAGF0027 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 게임전공 | 게임전공 |
| 153 | C프로그래밍 | HAGF9211 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 1, 전체 | 게임전공, 게임애니메이션시용합전공, 인공지능융합전공 | 게임전공 |
| 154 | 게임심리학 | HAGF9212 | 1 | 1전심 | 3 | 2.0 | 1.0 | 이론 | Y | 3 | 게임전공 | 게임전공 |
| 155 | 컴퓨터구조와게임 | HAGF9216 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 게임전공 | 게임전공 |
| 156 | 게임객체지향프로그래밍 | HAGF9217 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2 | 게임전공 | 게임전공 |
| 157 | 웹서버개발 | HAGF9221 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 게임전공 | 게임전공 |

| 순번 | 교과목명 | 학수번호 | 분반 | 이수 구분 | 학점 | 이론 | 실습 | 이론 실습 구분 | 주전공외수강신청 제한여부 | 수강 대상 학년 | 개설학과 | 주관학과 |
|-----|--------------|----------|----|----------|----|-----|-----|----------------|------------------|----------------|---|------------|
| 158 | 확률과통계 | HAGF9223 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | | 게임전공, 인공지능융합전공 | 게임전공 |
| 159 | 게임자료구조 | HAGF9225 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 게임전공, 게임애니메이션시용합전공 | 게임전공 |
| 160 | 멀티쓰레드게임프로그래밍 | HAGF9228 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 게임전공 | 게임전공 |
| 161 | 네트워크보안 | HAGH0030 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 4 | 컴퓨터과학전공 | 컴퓨터과학전공 |
| 162 | 객체지향프로그래밍 | HAIE0007 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 163 | 객체지향프로그래밍 | HAIE0007 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 164 | 자료구조 | HAIE0008 | 1 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 휴먼지능정보공학전공, 인공지능융합전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 165 | 자료구조 | HAIE0008 | 2 | 1전선 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 2, 전체 | 휴먼지능정보공학전공, 인공지능융합전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 166 | 감성컴퓨팅 | HAIE0017 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 167 | 디지털영상처리 | HAIE0020 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 168 | 디지털영상처리 | HAIE0020 | 2 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 169 | 블록체인프로그래밍 | HAIE0022 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3, 전체 | 빅데이터과학연계전공, 빅데이터애널리틱스융합전공, 핀테크인텔리전스융합전공, 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 170 | 딥러닝 | HAIE0030 | 1 | 1전심 | 3 | 1.0 | 2.0 | 실습 | Y | 3 | 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 171 | 디지털신호처리 | HAIE0046 | 1 | 1전심 | 3 | 2.0 | 1.0 | 이론 | Y | 3 | 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 172 | 뇌과학과 인공지능 | HAIE0049 | 1 | 1전선 | 3 | 2.0 | 1.0 | 이론 | Y | 2 | 휴먼지능정보공학전공 | 휴먼지능정보공학전공 |
| 173 | 국어교과교재연구및지도법 | HATT0081 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 174 | 국어교과교재연구및지도법 | HATT0081 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 3 | 국어교육과 | 국어교육과 |
| 175 | 경제학입문 | HAUS0009 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1 | 경제금융학부 | 경제금융학부 |
| 176 | 정부와제도 | HAUS0020 | 1 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1, 전체 | 행정학부, 부동산학연계전공 | 행정학부 |
| 177 | 정부와제도 | HAUS0020 | 2 | 1전선 | 3 | 3.0 | 0.0 | 이론 | Y | 1, 전체 | 행정학부, 부동산학연계전공 | 행정학부 |