

# 수업계획서

1. 강의개요							
학습과목명	여가 및 레크리에이션	학점	3	교·강사명		교·강사 전화번호	
강의시간		강의실		수강대상		E-mail	
2. 교과목 학습목표							
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 여가 및 레크리에이션의 정의 및 개념을 이해하고, 치료 레크리에이션의 적용 범위와 방향을 설명할 수 있다.</li> <li>· 청소년 레크리에이션의 의의와 필요성 및 발전 방향을 파악하고, 청소년 레크리에이션의 프로그램을 연구할 수 있다.</li> <li>· 노인 레크리에이션의 개념과 특성 및 발전방안을 학습하고, 노인 레크리에이션의 프로그램을 연구할 수 있다.</li> <li>· 현대에서의 여가의 중요성을 인지하고 다양한 상황에서 활용할 수 있는 레크리에이션의 프로그램을 개발할 수 있다.</li> </ul>							
3. 교재 및 참고문헌							
여가·레크리에이션/ 김인숙/ 대왕사(2016)							
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
1	1	오리엔테이션					
	2	여가의 기본적 정의와 개념 이해					
	3	여가의 기본적 정의와 개념 이해					
	4	여가의 기본적 정의와 개념 이해					
2	1	여가의 개념적 이해					
	2	여가의 개념적 이해					
	3	여가의 개념적 이해					
	4	여가의 개념적 이해					
3	1	여가와 관련 개념					
	2	여가와 관련 개념					
	3	여가와 관련 개념					
	4	여가와 관련 개념					
4	1	여가와 사회, 여가 문화					
	2	여가와 사회, 여가 문화					
	3	여가와 사회, 여가 문화					
	4	여가와 사회, 여가 문화					
5	1	여가 행동①					
	2	여가 행동①					
	3	여가 행동①					
	4	여가 행동①					
6	1	여가 행동②					
	2	여가 행동②					
	3	여가 행동②					
	4	여가 행동②					
7	1	중간고사					
	2	중간고사					
	3	중간고사					
	4	중간고사					
8	1	여가 산업과 서비스					
	2	여가 산업과 서비스					
	3	여가 산업과 서비스					
	4	여가 산업과 서비스					
9	1	여가 마케팅					

	2	여가 마케팅					
	3	여가 마케팅					
	4	여가 마케팅					
10	1	레크리에이션의 개념					
	2	레크리에이션의 개념					
	3	레크리에이션의 개념					
	4	레크리에이션의 개념					
11	1	레크리에이션 교육과 지도					
	2	레크리에이션 교육과 지도					
	3	레크리에이션 교육과 지도					
	4	레크리에이션 교육과 지도					
12	1	치료 레크리에이션					
	2	치료 레크리에이션					
	3	치료 레크리에이션					
	4	치료 레크리에이션					
13	1	청소년 레크리에이션					
	2	청소년 레크리에이션					
	3	청소년 레크리에이션					
	4	청소년 레크리에이션					
14	1	노인 레크리에이션					
	2	노인 레크리에이션					
	3	노인 레크리에이션					
	4	노인 레크리에이션					
15	1	기말고사					
	2	기말고사					
	3	기말고사					
	4	기말고사					
5. 성적평가 방법							
중간고사		기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%		30%	10%	20%	10%	100%	
6. 수업 진행 방법							
7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항							
8. 문제해결 방법(실험·실습 등 학습 과정의 경우에 작성)							
9. 강의유형							
이론 중심(    ),토론·세미나 중심(    ), 실기 중심(    ), 이론 및 토론/세미나 병행(    ), 이론 및 실험·실습 병행(    ), 이론 및 실기 병행( ○ )							